



XBOX 360

KINECT™



UBISOFT®

PhysX®
by NVIDIA

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.

300038622

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur www.xbox.com/support ouappelez le support technique Xbox.

Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. Veuillez noter qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

Powered by
Wwise[®]
audio pipeline solution

Powered by Wwise® audio pipeline solution © 2006-2011 Audiokinetic Inc.
All rights reserved.

Scaleform[®]

Uses Scaleform GFx © 2011 Scaleform Corporation. All rights reserved.



© 2011 Ubisoft Entertainment. All rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

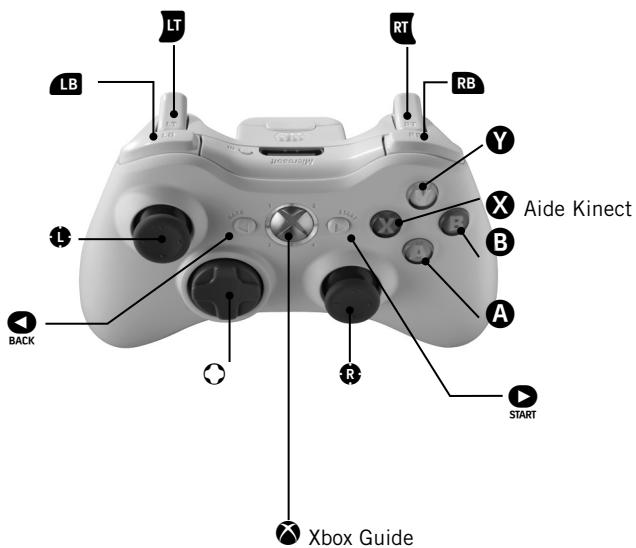
SOMMAIRE

| | |
|---|----|
| Commandes de jeu..... | 2 |
| Connexion à Xbox LIVE | 3 |
| Comment obtenir de l'aide sur KINECT | 3 |
| Le jeu en toute sécurité avec KINECT | 4 |
| Introduction | 5 |
| Menus | 5 |
| Modes de jeu..... | 6 |
| Le jeu | 7 |
| En ligne | 10 |
| Ubisoft à votre service | 11 |
| Garantie | 12 |



COMMANDES DE JEU

Manette Xbox 360





Xbox LIVE

Xbox LIVE® est le service de jeux et de loisirs en ligne pour la Xbox 360®. Pour y accéder gratuitement, il vous suffit de connecter votre console à votre ligne Internet haut débit. Vous pourrez ainsi profiter de démos de jeux gratuites et accéder instantanément à des films en HD (vendus séparément). Et grâce à KINECT, un simple geste de la main suffit à contrôler vos films en HD. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer en ligne avec vos amis dans le monde entier et bénéficier de nombreux autres avantages. Xbox LIVE est votre sésame vers une foule de jeux, de loisirs et de plaisirs. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Comment obtenir de l'aide sur KINECT

Pour plus d'informations, rendez-vous sur Xbox.com

Pour obtenir plus d'informations sur KINECT (notamment des didacticiels), rendez-vous sur www.xbox.com/support.



Le jeu en toute sécurité avec KINECT

Assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace autour de vous pour bouger librement lorsque vous jouez. En jouant avec KINECT, vous pouvez être amené à effectuer des mouvements très variés. Assurez-vous que vous ne risquez pas de heurter d'autres joueurs, ou personnes ou animaux de compagnie présents, ni de vous cogner à des meubles ou tout autre objet. Si vous vous tenez debout ou vous déplacez durant le jeu, vous devez disposer d'un bon appui.

Avant de jouer : Regardez dans toutes les directions (à droite, à gauche, devant, derrière, en bas et en haut) pour vous assurer de l'absence de tout objet que vous risqueriez de heurter ou sur lequel vous risqueriez de trébucher. Vérifiez que votre zone de jeu est suffisamment éloignée de toute fenêtre, tout mur, escalier, etc. Assurez-vous également qu'il n'y a rien sur lequel vous risqueriez de trébucher : jouets, meubles, tapis glissants, enfants, animaux de compagnie, etc. Si nécessaire, écartez les objets ou éloignez les personnes de la zone de jeu. N'oubliez pas de regarder au-dessus de vous pour vérifier qu'aucun luminaire, ventilateur ni aucune autre suspension ne risque de vous gêner.

Durant le jeu : Tenez-vous suffisamment éloigné du téléviseur afin d'éviter tout contact. Tenez-vous également à bonne distance des autres joueurs, personnes ou animaux de compagnie présents. Cette distance pouvant varier selon les jeux, tenez compte de la manière dont vous jouez pour déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours attentifs aux objets et personnes que vous risquez de heurter, car des personnes ou des objets peuvent entrer dans votre zone de jeu pendant que vous jouez. Vous devez donc observer constamment votre environnement.

Assurez-vous que vous disposez toujours d'un bon appui lorsque vous jouez. Jouez sur un sol bien plan offrant suffisamment d'adhérence pour le jeu et veillez à être chaussés de manière adaptée (pas de talons hauts, ni de sandales, etc.) ou pieds nus si nécessaire.

Avant d'autoriser des enfants à utiliser KINECT : Déterminez la manière dont chaque enfant peut utiliser KINECT, notamment s'il doit être surveillé durant ces activités. Si vous autorisez des enfants à utiliser KINECT sans surveillance, veillez à leur expliquer toutes les informations et instructions relatives à la sécurité et la santé. Assurez-vous que **les enfants jouent avec KINECT de manière sûre** et savent utiliser correctement le système.

Pour éviter la fatigue oculaire due à l'éblouissement : Placez-vous à une distance confortable du moniteur ou du téléviseur et du capteur KINECT. Détournez votre moniteur ou téléviseur et le capteur KINECT des sources de lumière éblouissantes, ou utilisez des rideaux pour contrôler l'intensité de lumière. Choisissez une lumière naturelle douce qui réduit au maximum l'éblouissement et la fatigue oculaire et améliore le contraste et la clarté. Réglez la luminosité et le contraste de l'écran du moniteur ou du téléviseur.

Ne vous surmenez pas. Jouer avec KINECT peut impliquer une activité physique intense et variée. Avant d'utiliser KINECT, consultez votre médecin pour connaître votre état de santé et vérifier que vous êtes exempt de toute condition ou affection physique susceptible de constituer une contre-indication à la pratique d'activités physiques particulières (notamment grossesse, affection cardiaque ou respiratoire, problèmes de dos, d'articulations, hypertension ou tout problème relatif à la pratique d'un exercice physique). Consultez votre médecin avant la pratique de toute activité physique régulière ou programme de remise en forme incluant KINECT. Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et assurez-vous que vos capacités d'équilibre et de maîtrise physique sont suffisantes pour accomplir tous les mouvements nécessités par le jeu.

Arrêtez et reposez-vous si vous sentez vos muscles, vos articulations ou vos yeux se fatiguer ou devenir douloureux. En cas de sensation de fatigue excessive, de nausée, d'essoufflement, d'oppression thoracique, de vertiges, de gêne ou de douleur, ARRÉTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER et consultez un médecin.

Pour plus d'informations, consultez le Guide des bonnes pratiques de jeu disponible sur www.xbox.com.





INTRODUCTION

Bienvenue dans l'univers de PowerUp Heroes ! C'est le moment ou jamais de faire une démonstration de vos super-pouvoirs de héros !

Placez-vous en face du Capteur Kinect Xbox 360 et préparez-vous à affronter les plus redoutables ennemis de toute la planète.

Histoire

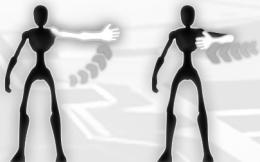
Dans un futur proche, Malignance, un être maléfique assoiffé de pouvoir, est déterminé à s'emparer de la planète Terre. Son plan diabolique consiste à réduire tous les terriens en esclavage et à en faire des larbins à sa solde pour créer une gigantesque armée et partir à la conquête de l'univers.

Mais un valeureux guerrier arrive triomphalement, bien décidé à arrêter Malignance et secourir l'humanité. Malheureusement, son vaisseau s'écrase sur Terre et notre héros a tout juste le temps de transmettre ses pouvoirs à un humain qui passait par là...

Et cet humain, c'est vous !

Serez-vous de taille à vaincre Malignance et sauver le monde ?

MENUS



Pour naviguer dans les menus, déplacez votre main vers le haut et le bas de façon à mettre l'option de votre choix en surbrillance.

Lorsqu'une option est sélectionnée, déplacez la main de droite à gauche pour valider.



Pour revenir à l'écran précédent, faites le même geste avec la main gauche.

MODES DE JEU

Campagne

Dans le menu principal, vous pouvez sélectionner le mode Campagne. Vous y affronterez tous les ennemis, débloquerez de nouvelles tenues, gagnerez des points d'expérience pour passer aux niveaux supérieurs et découvrirez de nouvelles améliorations.

Le menu Campagne vous propose 3 options :

CONTINUER : reprenez une partie sauvegardée là où vous l'avez interrompue.

NOUVELLE PARTIE : commencez une nouvelle partie. Si vous avez déjà une partie en cours, votre dernière sauvegarde sera écrasée.

REJOUER : une fois la Campagne terminée, vous pouvez affronter à nouveau tous les ennemis que vous avez battus. C'est un excellent moyen pour continuer à gagner de l'expérience et vous mesurer encore une fois à vos ennemis préférés !

Versus

Ce mode de jeu vous permet de jouer avec un ami en écran scindé. Dans le menu principal, sélectionnez Combat, puis Versus. Une fois que les deux joueurs ont choisi deux tenues et améliorations, le combat peut commencer !

Tournoi

Si vous jouez à 3 ou 4 joueurs, vous pouvez vous affronter dans un tournoi ! Chaque joueur peut créer son propre profil et sélectionner un avatar. Tour à tour, les joueurs s'affronteront pour désigner le meilleur d'entre eux.

Entraînement

Utilisez la salle d'Entraînement pour apprendre à maîtriser les super-pouvoirs de chaque tenue, les enchaînements et les combos.

LE JEU

Techniques de base



PROJECTILES

Vous pouvez lancer des projectiles sur votre ennemi en donnant un coup. Votre réserve de projectiles est limitée, vous devrez donc attendre pour les utiliser à nouveau si vous êtes en surchauffe. Ils infligent peu de dégâts, mais sont très pratiques pour contrer les super-attaques de vos ennemis.



ESQUIVE

Pensez à esquiver pour éviter les attaques ennemis ! Inclinez le buste vers la droite ou la gauche pour esquiver.

CHANGER DE TENUE

Levez le bras gauche au-dessus de votre tête pour changer de tenue.

Super-attaques

Chaque tenue vous donne accès à 3 super-attaques uniques. Vous pouvez les réaliser en reproduisant les gestes et poses indiqués. Attention, vous devez attendre que vos pouvoirs se rechargent après utilisation !

Les super-attaques sont représentées par une icône et un person-

nage animé. Pendant les combats, ces éléments apparaissent en bas à droite de l'écran.

ICÔNE

L'icône indique de quelle super-attaque il s'agit et donne des informations sur son statut :



La super-attaque
est prête



La super-attaque se
recharge



Maintenez
la pose

PERSONNAGE ANIMÉ

Au-dessus de l'icône de super-attaque se trouve un personnage : il vous montre la pose requise pour exécuter l'attaque.

Si vous réalisez les bons gestes, le personnage passe à la pose suivante requise pour continuer l'attaque.

CHAÎNES

Vous pouvez enchaîner les super-attaques pour infliger un maximum de dégâts à l'ennemi. Lorsque vous réalisez une chaîne, votre ennemi ne peut ni attaquer, ni contrer.

Pour réaliser une chaîne, vous devez d'abord immobiliser votre ennemi avec une super-attaque spéciale, puis en lancer une deuxième avant qu'il ait eu le temps de récupérer.

Chaque tenue dispose d'une super-attaque permettant d'initier une chaîne, et de deux attaques permettant de la conclure.

Il existe 4 types de chaînes différentes :

CHAÎNE : enchaînez deux super-attaques de la même tenue.

SUPER-CHAÎNE : enchaînez deux super-attaques en changeant de tenue.

CHAÎNE ULTRA : enchaînez trois super-attaques.

CHAÎNE ULTIME : enchaînez trois super-attaques en changeant deux fois de tenue.

Combat rapproché

Lorsque vos pouvoirs sont déchargés, passez en combat rapproché pour attaquer votre ennemi à l'aide de coups de poing et de coups de pied.



COUP DE PIED

Levez le genou pour envoyer un coup de pied dévastateur. C'est lui qui vous permet de passer en combat rapproché.

ATTAQUE

Donnez des coups de pied et des coups de poing pour infliger des dégâts à l'ennemi. Vous pouvez décocher au maximum 5 coups avant la fin du combat rapproché.

Vous pouvez aussi réaliser un combo pour un maximum de dégâts. Pour ce faire, frappez avec les parties du corps indiquées en surbrillance.

DÉFENSE

Si votre ennemi lance un combo, vous devez vous défendre. Pour cela, reproduisez les poses indiquées pour contrer ses attaques.

COUP FINAL

Après 5 coups ou 5 parades, les deux joueurs devront réaliser un mouvement précis. Celui qui sera le plus rapide prendra le dessus sur son adversaire.

Mode rage

A horizontal bar with a jagged, lightning-like pattern, representing the rage gauge. The word "RAGE" is written in bold, white, sans-serif capital letters across the center of the bar.

Votre jauge de rage se remplit au fur et à mesure que vous encaissez des dégâts. Lorsque la jauge est pleine, vous passez en mode rage : vous devenez alors plus fort et plus résistant. De

plus, toutes vos super-attaques sont disponibles instantanément et se rechargent deux fois plus vite !

Niveaux

Chaque combat que vous menez vous fait gagner des points d'expérience. Ces points vous permettent de passer au niveau supérieur et vous font avancer vers votre but ultime : devenir un véritable super-héros !

Vous recevez une amélioration à chaque changement de niveau.

AMÉLIORATIONS

Vous pouvez accéder aux améliorations débloquées depuis le menu, après avoir sélectionné vos tenues.

L'amélioration sélectionnée apparaît dans votre jauge d'énergie, près de la tête de votre avatar.

EN LIGNE

Invitation à un jeu

Invitez un ami qui possède le jeu à se battre contre vous !

Partie rapide

Affrontez un joueur choisi aléatoirement en ligne.

Matchmaking selon classement

Affrontez un autre joueur en ligne pour apparaître dans le classement. Dépassez-vous pour atteindre le sommet du classement !

UBISOFT à votre service...

LE SERVICE CLIENTS :

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous rencontrez un problème avec votre compte sur Ubi.com ?

UNE SEULE ADRESSE : www.support.ubi.com

Vous y trouverez :

Une foire aux questions (FAQ) régulièrement mise à jour, aidant à résoudre vos problèmes en quelques clics.

Les forums de nos jeux vous permettant d'échanger avec d'autres joueurs.

Une interface permettant de soumettre votre question à nos techniciens.

Une messagerie personnelle pour suivre la résolution de vos problèmes.

Vous pouvez également contacter nos techniciens au 01.57.32.44.55 (coût d'un appel local) du lundi au vendredi 11h – 20h (hors jours fériés).

Veuillez noter que notre Service Clients ne propose pas de « trucs et astuces » pour nos jeux. Vous pouvez cependant retrouver des aides pour avancer dans nos jeux sur notre site Uplay Help : www.uplay.com/help/.

GARANTIE

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décris le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.

2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

Il est conseillé de procéder à cet envoi par "Colissimo suivi" ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Ubisoft France, Service Consommateurs, 175 rue du Chevaleret, 75013 Paris.

Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.